Code de la route

POUR LES NULS

La notice d'utilisation



AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu sur CD-ROM par vous-même ou par votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux sur CD-ROM.

Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent aux jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez cesser immédiatement de jouer et consultez votre médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU SUR CD-ROM

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

LICENCE D'UTILISATION

En utilisant ce CD-ROM, vous acceptez la licence dont les termes suivent. Si vous n'acceptez pas les termes de cette licence, veuillez retourner le produit dans son emballage d'origine au détaillant qui vous l'a vendu.

Ces dispositions applicables à la licence et à la garantie constituent un contrat légal ("Contrat de licence") entre vous (personne physique ou personne morale) et ANUMAN Interactive concernant le produit ainsi que tout support, logiciel et documentation en ligne ou imprimée qui l'accompagnent.

La licence porte sur tous les fichiers enregistrés sur le CD-ROM ainsi que sur la présente documentation. L'ensemble ainsi défini sera appelé par la suite “ le produit ”.

1. La reproduction par quelque moyen que ce soit de tout ou partie du produit est interdite (loi du 11 mars 1957, article 40, 1er alinéa). Toute reproduction illicite constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal.
2. Le produit ne doit être utilisé que sur un seul ordinateur dans le cadre d'un usage privé.

© Anuman Interactive 2008

3. Il est interdit de vendre (et même de donner) la licence d'utilisation de ce produit à quiconque.
4. ANUMAN Interactive est seul propriétaire des droits du produit et il est interdit de céder ceux-ci à quiconque.
5. Il est interdit de louer, prêter (même à titre gratuit) ou distribuer ce produit.
6. Il est interdit de transférer le produit d'un ordinateur à un autre ou de l'utiliser sur un réseau télématique sauf autorisation explicite de l'éditeur.
7. Il est interdit d'utiliser commercialement les éléments composant le produit ainsi que les éventuels documents produits par l'acheteur à l'aide de ces éléments.
8. Le produit est fourni “ en l'état ”. ANUMAN Interactive garantit à l'acheteur que le support de ce produit est exempt de défaut connu pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. La garantie exclut tout dysfonctionnement résultant d'une mauvaise utilisation du produit. En aucun cas, la responsabilité de l'éditeur ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat du produit.
9. Les informations contenues dans ce produit sont données à titre indicatif et ne sauraient engager la responsabilité de ANUMAN Interactive qui ne pourra être tenu pour responsable de toute omission, erreur ou lacune qui aurait pu se glisser dans le produit ainsi que des conséquences, quelles qu'elles soient, qui résulteraient de l'utilisation des informations fournies.
10. Les fichiers enregistrés sur le CD-ROM et le titre du produit sont la propriété de ANUMAN Interactive. Ce produit est protégé par les lois françaises et par la législation internationale sur les droits de propriété.
11. L'acheteur peut bénéficier du support technique dès lors qu'il a fait parvenir à ANUMAN Interactive sa carte d'enregistrement dûment complétée. Le support technique du produit est assuré gratuitement par ANUMAN Interactive, que vous pouvez contacter par télécopie ou par téléphone aux heures de bureau.

© Anuman Interactive 2008

SOMMAIRE

 © Anuman Interactive 2008

INTRODUCTION

Installation du logiciel

Placez le DVD-ROM *Code de la route Pour les Nuls* dans le lecteur. Attendez quelques instants que le programme démarre. Si le démarrage automatique n'a pas lieu :

1. Cliquez sur **Démarrer** (le bouton en bas à gauche de votre bureau Windows).
2. Cliquez sur **Exécuter**.
3. Saisissez la commande **D:Menu** et cliquez sur **OK.** Si cela ne fonctionne pas, remplacez **D** par la lettre associée à votre lecteur de DVD-ROM.

Vous voici devant l'écran d'accueil de *Code de la route Pour les Nuls*.

N'hésitez pas à consulter les différentes rubriques de cet écran. Cliquez sur **Installation** pour accéder aux multiples fonctions du logiciel.

© Anuman Interactive 2008

PRISE EN MAIN

Création de votre profil

Après l'animation de démarrage, vous accédez à l'écran d'identification de l'utilisateur, qui vous permet de créer votre profil. Ainsi, même si plusieurs personnes utilisent le logiciel, chacune d'elle conservera ses données : progression, statistiques...



- Champ **Profil** : entrez votre prénom

- Champ **Utilisateurs** : c'est ici que s'affichera la liste des utilisateurs si plusieurs profils sont créés. Il vous suffira alors de cliquer sur votre nom pour lancer votre session.

- **Supprimer** : cliquez sur ce bouton pour effacer un profil

- **Démarrer** : cliquez sur ce bouton pour démarrer votre session

- **Ne plus afficher cette fenêtre au démarrage** : cochez cette option pour ne plus afficher cette fenêtre de démarrage

Ecran principal

Une fois votre profil créé, l'écran principal du logiciel apparaît. A partir de cet écran, vous pouvez accéder à tous les modules de *Code de la route Pour les Nuls*, en cliquant simplement sur les icônes correspondants.

© Anuman Interactive 2008



Les vignettes de l'écran principal



Cliquez ici pour lancer le module de révisions. Celui-ci comprend les définitions des panneaux, les cours de code de la route, le permis à points, la préparation aux questions orales, ainsi qu'à l'ASSR, le BSR, et la conduite accompagnée.



Cliquez sur la rubrique Tests pour accéder aux séries de tests de code de la route, et de questions orales, ainsi que des quizz ASSR, BSR, de conduite accompagnée, et du permis à points.



Cliquez sur cette vignette pour accéder à la rubrique Jeux et apprendre le code de la route en s'amusant.



Cliquez ici pour visualiser vos statistiques, votre progression, la liste des cours que vous avez vus...



Cliquez ici pour découvrir une foule d'informations utiles : annuaire des auto-écoles, le permis à points, le guide pratique du candidat, ainsi qu'un lexique.

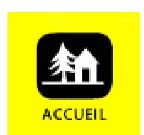
© Anuman Interactive 2008

La barre d'icônes



Au bas de l'écran principal, vous trouverez une barre d'icônes. Cette barre d'icônes reste toujours visible, pour vous permettre de naviguer facilement dans le logiciel.

Accueil



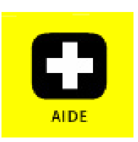
Cliquez ici pour revenir à l'écran d'accueil, où que vous soyez.

Retour



Cliquez ici pour revenir à l'écran précédent.

Aide



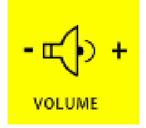
Cliquez sur cet icône pour lancer le fichier d'aide du logiciel.

Moniteur virtuel



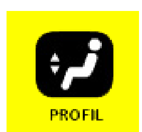
Cliquez sur cet icône pour envoyer une question sur le code de la route à notre moniteur virtuel.

Volume



Cet icône vous permet de régler tous les paramètres sonores du logiciel. Cliquez sur le – ou le + pour régler le volume sonore.

Profil



Cliquez sur cet icône pour ouvrir la fenêtre de création de profil.

Quitter



Cliquez ici pour quitter le logiciel Warning *Code de la Route*.

© Anuman Interactive 2008

REVISIONS



Cliquez sur la vignette **Révisions** pour lancer le module de cours de code de la route.

Dans cette rubrique, vous pourrez apprendre tout ce qu'il faut savoir sur le code de la route avec de nombreux cours détaillés sur les panneaux, les règles du code de la route, le permis à points, mais aussi les questions orales posées lors de l'examen. Retrouvez également des informations pratiques sur la formation jeunesse via des fiches commentées sur l'ASSR, le BSR, et la conduite accompagnée (AAC).

© Anuman Interactive 2008

Le contenu du thème sélectionné s'affiche dans l'encadré en bas de l'écran. Cliquez sur le titre d'une sous-partie pour afficher son contenu.



Vous voici devant un véritable livre interactif ! Cliquez sur la flèche droite pour passer à la page suivante ou cliquez sur la flèche gauche pour revenir à la page précédente.

Si vous souhaitez revenir à l'écran précédent, cliquez sur le bouton **Retour** de la barre d'icônes.

© Anuman Interactive 2008

TESTS



Cliquez sur la vignette **Tests** pour accéder aux séries de questions sur le code de la route. Cette partie offre également un entraînement aux questions orales de l'examen pratique, ainsi que des tests dédiés à la formation jeunesse (ASSR, BSR, AAC) et le permis à points.

Code de la route

Cette rubrique propose 4 modes de tests :

Entraînement

Les séries d'Entraînement comportent 3 types de questions :

– Les questions thématiques sur des thèmes précis (Arrêt/Stationnement, Priorités...) avec temps limité et réponse commentée à la fin de chaque question.

– Les séries d'Entraînement aléatoire pour générer une série en choisissant les thèmes que vous choisissez d'approfondir.

– Les séries d'Entraînement, comme à l'examen. Votre temps est limité (le chronomètre reste néanmoins visible) et la réponse est commentée à la fin de chaque question.

Pour commencer une série, vous devez la sélectionner dans une fenêtre qui s'affiche au bas de l'écran (par thèmes pour les séries thématiques et aléatoires et par numéro pour les séries d'Entraînement).

 © Anuman Interactive 2008



Sous chaque numéro de série, un point de couleur s'affiche en fonction du nombre de fautes que vous avez fait dans la série :

- vert pour 0-5 fautes
- orange pour 6-10 fautes
- rouge pour + 10 fautes

Examen blanc

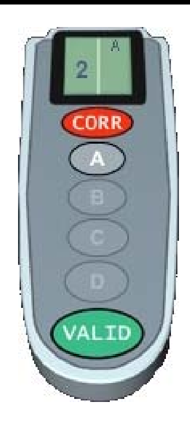
La partie **Examen Blanc** comporte une infinité d'examens conformes en tout point à l'examen officiel.

Votre temps est limité et vous accédez aux corrections à la fin de la série.

Répondre aux questions



© Anuman Interactive 2008



Pour répondre à une question, sélectionnez la ou les réponse(s) sur le boîtier.

Pour corriger une réponse, cliquez sur **CORR**, pour valider une réponse, cliquez sur **VALID**.

Note : Vous avez un temps limité pour répondre à une question. Dans le mode Entraînement, lorsqu'il ne vous reste que 10 secondes pour répondre, un feu tricolore apparaît : vert, orange, rouge. Lorsque la couleur rouge s'affiche, c'est que le temps de réponse est terminé.

Si vous avez bien répondu à la question, la vignette **CORRECT** apparaît.

Si vous avez mal répondu à la question, la vignette **FAUX** apparaît.

Une fois que vous avez répondu à une question, cliquez sur le bouton **VALID** pour passer à la suivante.

Spécial pièges de l'examen

La partie **Pièges de l'examen** vous propose 20 séries regroupant les difficultés et pièges les plus fréquents. Vous pouvez ainsi aller plus loin dans votre entraînement et parfaire votre savoir grâce à ces séries spéciales.

Test vidéo

La partie **Test vidéo** vous propose une série regroupant 20 vidéos de mises en situations suivies de questions pour vous permettre de vous mettre réellement dans les conditions de conduite d’un véhicule. Vous pouvez ainsi aller plus loin dans votre entraînement et parfaire votre savoir.

Questions orales

Lors de l'examen pratique (la conduite), deux questions sont posées à l'oral au candidat sur l'intérieur et l'extérieur du véhicule. Cette rubrique vous propose donc 8 séries d'entraînements pour apprendre les questions orales les plus fréquemment posées par l'examinateur.

 © Anuman Interactive 2008

Quizz Permis à Points

Retrouvez un quizz sur le permis à points pour évaluer vos connaissances des réglementations en vigueur.

Quizz ASSR

Découvrez un quizz pour préparer l'Attestation Scolaire de Sécurité Routière dans les meilleures conditions.

Quizz BSR

Cette rubrique vous propose de vous exercer à un quizz pour préparer le Brevet de Sécurité Routière. Retrouvez également 5 examens de 20 questions pour parfaire votre entraînement.

Quizz AAC

Retrouvez un quizz dédié à la conduite accompagnée et spécialement conçu pour permettre au jeune conducteur de retenir tout les éléments essentiels relatifs à ce mode de formation à la conduite. Idéal également pour les parents accompagnateurs.

© Anuman Interactive 2008

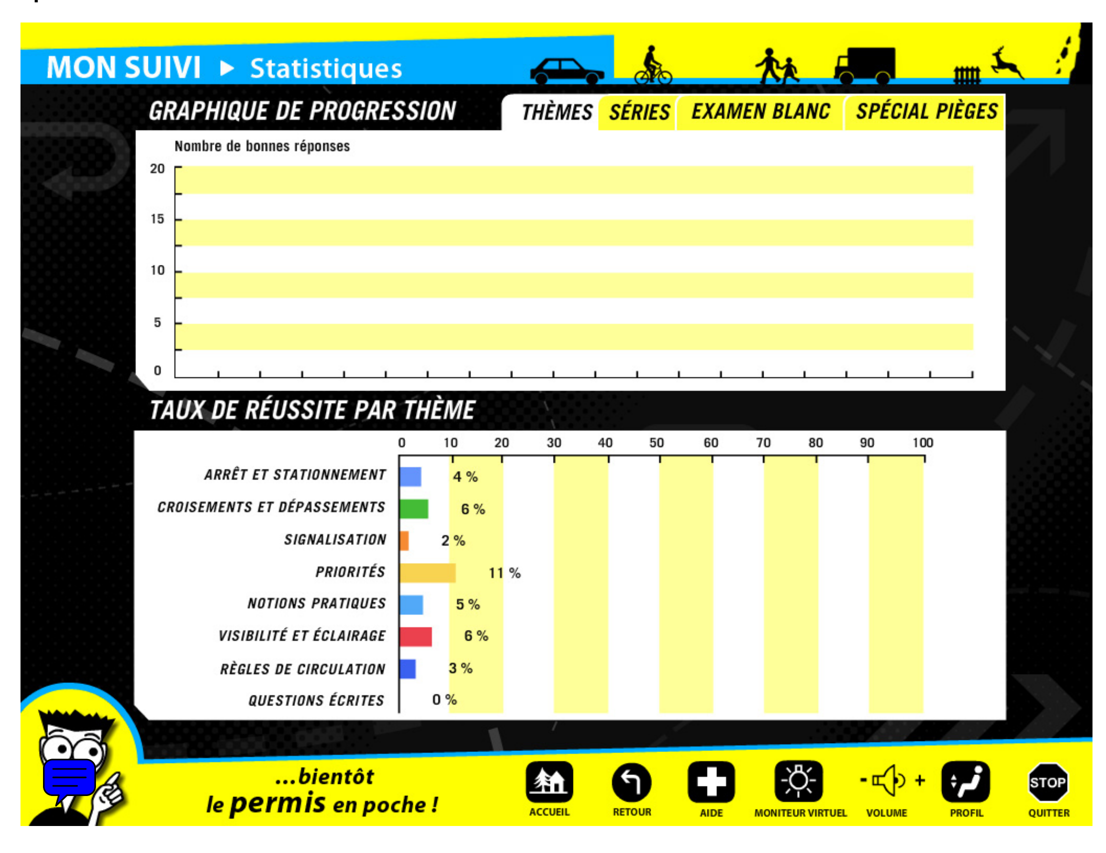
MON SUIVI



Cliquez sur la vignette **Mon suivi** pour suivre régulièrement sa progression, et analyser rapidement ses points forts et ses points faibles.

Statistiques

Grâce à cette rubrique, suivez tout au long de votre apprentissage votre progression et déterminez ainsi facilement les points à améliorer pour être fin prêt à passer l'examen du code de la route.



Tests réalisés

Observez d'un simple coup d'œil tous les tests effectués ou non depuis l'utilisation du logiciel pour optimiser ainsi vos méthodes de révisions.

Cours vu / Pas vu

Révisez au mieux vos cours de code en retrouvant en un seul clic les leçons abordés ou non.

© Anuman Interactive 2008

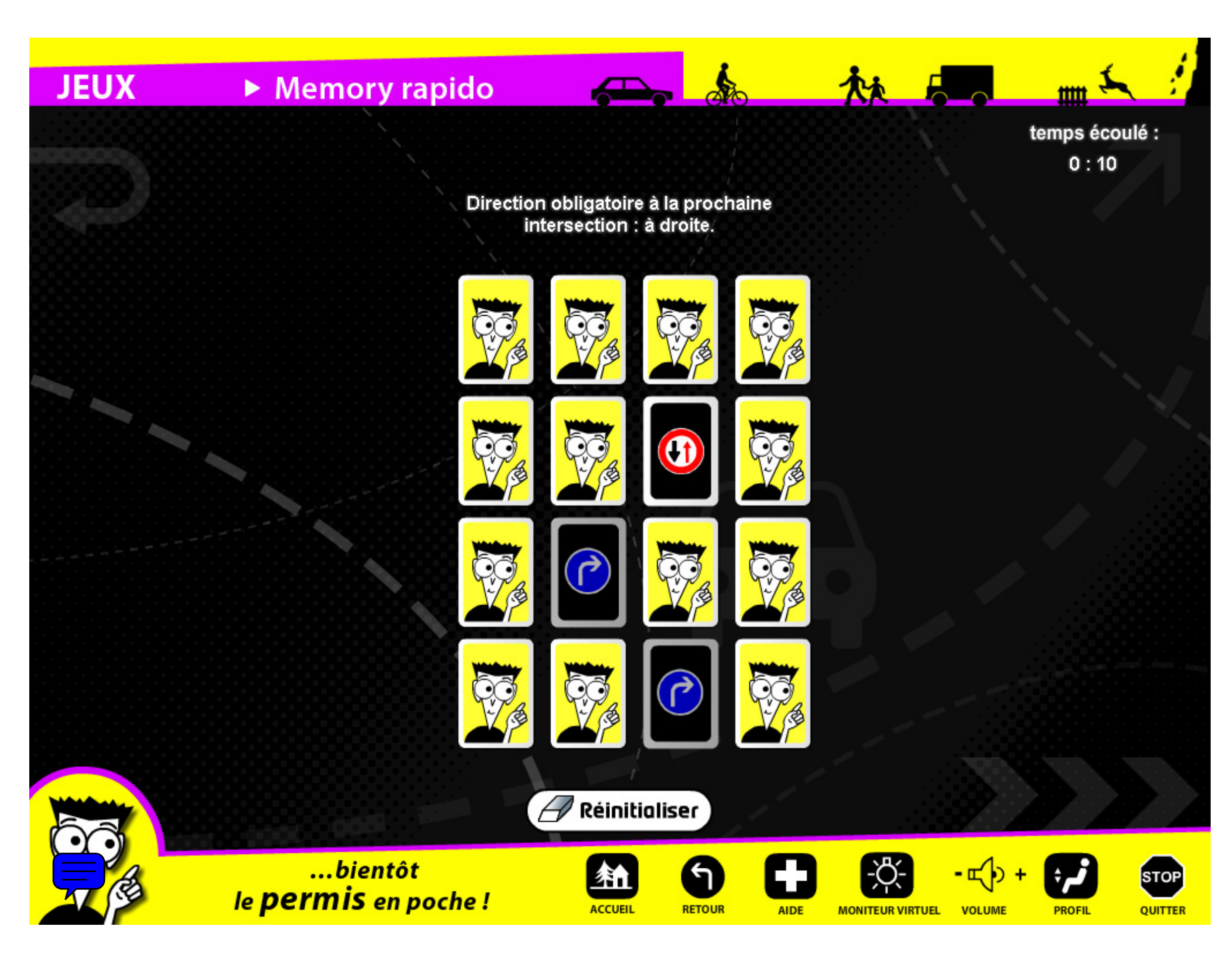
JEUX



Cliquez sur la vignette **Jeux** pour apprendre le code de la route de façon ludique et mémoriser les panneaux de signalisation.

Memory Rapido

Retournez les cartes disposées sur l'écran et retrouver les panneaux de signalisation par paires le plus rapidement possible. Plus on avance dans le jeu, plus le nombre de cartes augmente.



Memory Dexterity

Retournez les cartes disposées sur l'écran et retrouver les panneaux par paires en effectuant le moins de coups possibles. Plus on avance dans le jeu, plus le nombre de cartes augmente.

© Anuman Interactive 2008

Memory Expert

Dans le jeu du memory expert, vous devrez mémoriser le panneau affiché sur l'écran puis le retrouver ensuite parmi les multiples propositions. Plus le jeu avance, plus le nombre de propositions augmente, rendant l'exercice plus difficile !

Le Jeu du Panneau

Ce jeu propose de reconstituer des panneaux selon leur définition. A partir de la définition du panneau, il va falloir le redessiner en choisissant les 3 éléments qui le constituent :
– sa forme (carré, rond ou triangle)
– sa couleur (fond rouge, fond blanc, cerclé rouge, fond bleu...)
– son symbole (le dessin appliqué sur le panneau)
Si le panneau proposé est le bon, on passe au panneau suivant.

© Anuman Interactive 2008

INFORMATIONS UTILES



Cliquez sur la vignette **Infos Utiles** pour découvrir de nombreuses informations pratiques sur le code de la route.

Conseils Pratiques

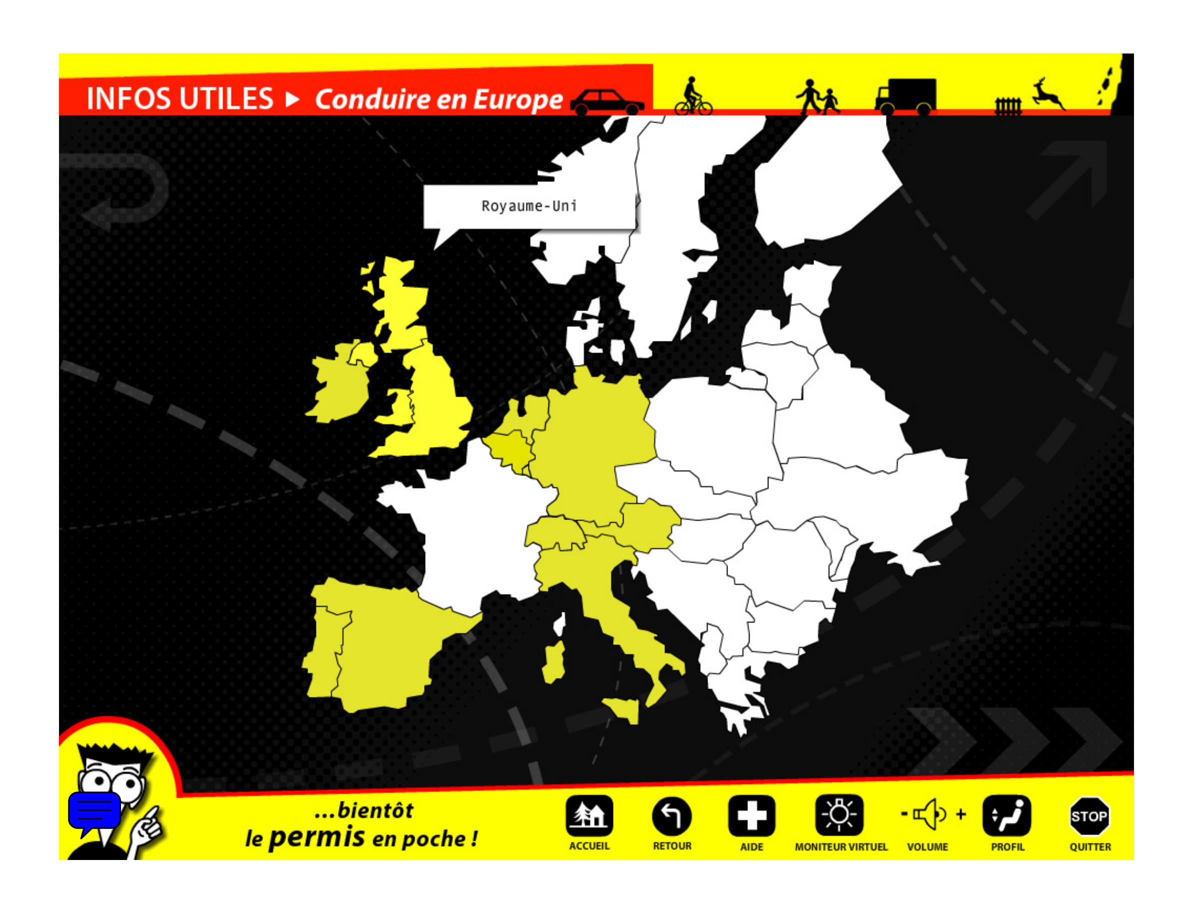
Découvrez tous nos conseils pratiques à appliquer sans tarder dans votre apprentissage et lors du passage des épreuves théorique et pratique du permis de conduire.

Annuaire des Auto-Ecoles

Découvrez la liste complète des auto-écoles en France et leurs coordonnées.

Conduire en Europe

Découvrez les principales règles et les spécificités de la conduite dans 11 pays d'Europe.



© Anuman Interactive 2008

Guide Pratique du Candidat

Découvrez toutes les informations pour accompagner votre parcours de candidat au permis de conduire.

Les Pièges du Constat

Apprenez toutes les astuces pour déjouer les pièges du constat en cas d'accident.

Lexique

Retrouvez tout le vocabulaire du code de la route et de la conduite.

© Anuman Interactive 2008

AUTRES INFORMATIONS

Service technique

Si vous rencontrez des difficultés techniques lors de l'installation ou de l'utilisation de l'un de nos logiciels, contactez-nous :

Par courriel :
support@anuman-interactive.com

Par courrier :
ANUMAN Interactive SA
Support technique
66 rue Marceau
93100 Montreuil

Par téléphone :
Au 0825.15.00.30 (0,15 Euro TTC/mn depuis un téléphone fixe en France métropolitaine)
De 10h00 à 12h30 du lundi au vendredi.

Service consommateurs

Si vous avez besoin de renseignements sur nos produits ou notre société ou bien si vous voulez nous transmettre vos opinions et remarques, contactez-nous :

Par courriel :
Info@anuman-interactive.com

Par courrier :
ANUMAN Interactive SA
Service consommateurs
66 rue Marceau
93100 Montreuil



© Anuman Interactive 2008